

## Call Managed Dll:

Mit dem Befehl `import dotnet` kann man in DotNet geschriebene Funktionen aus Dll's einbinden.

Zum Beispiel:

```
import dotnet ("DotNetDll.dll", "DotNetDll.Managed",  
"GetSystemInformation") as function void GetSystemInformation ( byref  
string $stringList[], string $str );
```

Der Befehl ist folgendermaßen gegliedert:

```
import dotnet ( <DLL_NAME>, <FULL_CLASS_NAME>, <METHODE_NAME> ) as funktion  
<RETURN_TYPE> <PIT_METHODE_NAME > ( <ARGUMENT_LIST> );
```

### DLL\_NAME:

Der Name der zu ladenden Dll. Die Dll muss immer im Binärordner vorhanden sein.

Im Beispiel: `DotNetDll.dll`

### FULL\_CLASS\_NAME:

Der volle Klassenname mit Namespace.

Im Beispiel: `"DotNetDll.Managed"`

Namespace: `DotNetDll`

Klasse: `Managed`

### METHODE\_NAME:

Der Name der Methode.

Im Beispiel: `GetSystemInformation`

### RETURN\_TYPE:

Der rückgabewert der Methode

Im Beispiel: `void`

### PIT\_METHODE\_NAME:

Der Methodename im pit.

Im Beispiel: `"GetSystemInformation"`

### ARGUMENT\_LIST:

Die Argumentenliste der Methode.

Im Beispiel: `byref string $stringList[], string $str`

**Bekannte Datentypen:**

<b>Pit DatenTypen (Beispiel)</b>	<b>DotNet Datentypen (Beispiel in C#)</b>
Void: <code>void;</code>	System.Void: <code>void;</code>
String: <code>string \$str;</code>	System.String: <code>string str;</code>
Integer: <code>int \$counter;</code>	System.Int32: <code>int str;</code>
Boolean: <code>bool \$flag;</code>	System.Boolean: <code>bool str;</code>
Double: <code>double \$doubleValue;</code>	System.Double: <code>double str;</code>
StringArray: <code>string \$stringArray[];</code>	System.Collections.Generic.List < T >: <code>System.Collections.Generic.List&lt;String&gt; list;</code>
IntArray: <code>int \$intArray[];</code>	System.Collections.Generic.List < T >: <code>System.Collections.Generic.List&lt;int&gt; list;</code>
FloatArray: <code>double \$floatArray[];</code>	System.Collections.Generic.List < T >: <code>System.Collections.Generic.List&lt;double&gt; list;</code>

**Bekannte Keywords:**

<b>Pit KeyWord (Beispiel)</b>	<b>DotNet Keyword (Beispiel in C#)</b>
Reference: <code>byref</code>	Reference: <code>ref</code>

Abgesehen von Arrays können alle Datentypen als Rückgabetype verwendet werden.